Es6新特性

块级作用域 let const

默认参数

模板字符串

箭头函数

增强的文本对象

Promise

Class(类)

模块

解构赋值

增加数据类型 Symbol

数组增加更多方法

新的数据结构 Set Map

增加了异步解决方案 Generator

Es7

数组增加includes() [a, b, ,c].includes(‘a’) 返回true

添加乘幂运算符（\*\*） 10\*\*2 = 100

Es8

Object.entries （对象是键值对的数据结构，每个键值对都是entry。Object.entries(x)强制转换x为对象，并以数组的方式返回其可枚举的自定义字符串：）

Object.values （返回一个数组，其值为可枚举的字符串键值属性）

字符串填充（StringPadding） padStart和padEnd以及trimStart和trimEnd

Object.getOwnPropertyDescriptor 复制函数，简化JavaScript中复制对象的过程

尾随逗号 （即使在最后一个参数之后，现在也可以使用逗号。）

异步函数 async | await关键字

共享内存和原子